

## GHID DE PARIERE (PARIURI IN COTA FIXA)

### CUPRINS

<a href="#">Capitolul I - DISPOZITII GENERALE</a> .....	1
<a href="#">Capitolul II – DISPOZITII SPECIALE</a> .....	2
<a href="#">Capitolul III - DISPOZITII FINALE</a> .....	15

## Capitolul I – DISPOZITII GENERALE

### Articolul 1

Ghidul de Pariere pentru organizarea jocurilor de noroc traditionale – pariuri in cota fixa (denumit in continuare „Ghid de Pariere“) reglementeaza impreuna cu Regulamentul pentru pariuri in cota fixa (denumit in continuare Regulament de Joc), relatia contractuala dintre Hattrick Bet S.R.L. (denumita in continuare „Organizatorul“), persoana juridica romana, inregistrata la Registrul Comertului sub nr. J40/4605/2015, CUI 34373098, cu sediul in Municipiul Bucuresti, Cladirea TN Offices 2, Splaiul Unirii, nr. 165, etaj 5 si etaj 7 (partial), Sector 3, (denumita in continuare „Organizator“) si persoana fizica majora (persoana care a implinit varsta de 18 ani), care are capacitatea de a contracta, nu cunoaste si nu poate influenta direct sau prin interpusi rezultatul evenimentelor pe care pariaza si care isi manifesta intentia de a participa la jocul de noroc, prin inregistrarea biletului de pariere in conditiile prevazute in Regulamentul de Joc (denumit in continuare „Jucator(ul)“ sau „Clientul“).

### Articolul 2

Ghidul de Pariere, Regulamentul pentru pariuri in cota fixa,deciziile Organizatorului, dispozitiile legale si instructiunile Organizatorului constituie cadrul contractual si legal cu privire la organizarea si participarea la jocurile de noroc traditionale – pariuri in cota fixa.

## Capitolul II – DISPOZITII SPECIALE

### Articolul 3

Prin prezentele dispozitii, Organizatorul descrie tipurile de pariuri sportive oferite de catre Organizator, Jucatorilor.

### FOTBAL

#### REZULTAT FINAL

Tipul 1 – victoria echipei gazdă (Echipei 1.)

Tipul X – rezultatul egal al meciului

Tipul 2 – victoria echipei oaspete (Echipei 2.)

Tipul 1X – victoria echipei gazdă (Echipei 1.) sau meciul se va termina la egalitate

Tipul X2 – victoria echipei oaspete (Echipei 2.) sau meciul se va termina la egalitate

Tipul 12 – victoria echipei gazdă (Echipei 1.) sau a echipei oaspete (Echipei 2.)

Tipul F2 – echipa favorită a meciului (echipa cu cota mai mică în momentul plasării pariului) câștigă la cel puțin 2 goluri diferență

#### CÂȘTIGĂTOR FĂRĂ EGAL (VICTORIE)

Tipul 1 – victoria echipei gazdă

Tipul 2 – victoria echipei oaspete

**Notă:** În caz de egalitate (X) pariul se consideră nul (primește cotă 1.00)

#### DĂ GOL/NU DĂ GOL

Tipul 1D – echipa gazdă (Echipei 1.) marchează gol în meci

Tipul 1N – echipa gazdă (Echipei 1.) nu marchează gol în meci

Tipul 2D – notația că echipa oaspete (Echipei 2.) marchează gol în meci

Tipul 2N – echipa oaspete (Echipei 2.) nu marchează gol în meci

Tipul 1D2D – echipa gazdă (Echipei 1.) marchează gol și echipa oaspete (Echipei 2.) marchează gol în meci

Tipul 1D2N – echipa gazdă (Echipei 1.) marchează gol și echipa oaspete (Echipei 2.) nu marchează gol în meci

Tipul 1N2D – echipa gazdă (Echipei 1.) nu marchează gol și echipa oaspete (Echipei 2.) marchează gol în meci

Tipul 1N2N – echipa gazdă (Echipa 1.) nu marchează gol și echipa oaspete (Echipa 2.) nu marchează gol în meci  
**Nota:** Autogolul se ia în considerare pentru echipa care beneficiază de acesta (echipa adversă celei care a înscris autogolul).

### **TOTAL GOLURI 1,5**

Tipul 1 – suma golurilor echipei gazdă (Echipei 1.) și a echipei oaspete (Echipei 2.) va fi mai mică decât numărul 1,5  
Tipul 2 – suma golurilor echipei gazdă (Echipei 1.) și a echipei oaspete (Echipei 2.) va fi mai mare decât numărul 1,5

### **TOTAL GOLURI 2,5**

Tipul 1 – suma golurilor echipei gazdă (Echipei 1.) și a echipei oaspete (Echipei 2.) va fi mai mică decât numărul 2,5  
Tipul 2 – suma golurilor echipei gazdă (Echipei 1.) și a echipei oaspete (Echipei 2.) va fi mai mare decât numărul 2,5

### **TOTAL GOLURI 3,5**

Tipul 1 – suma golurilor echipei gazdă (Echipei 1.) și a echipei oaspete (Echipei 2.) va fi mai mică decât numărul 3,5  
Tipul 2 – suma golurilor echipei gazdă (Echipei 1.) și a echipei oaspete (Echipei 2.) va fi mai mare decât numărul 3,5

### **PRIMA REPRIZĂ SAU FINAL**

Tipul 1 – echipa gazdă (Echipa 1.) va câștiga prima repriză sau meciul  
Tipul X – rezultatul primei reprize sau al finalului de meci va fi egal  
Tipul 2 – echipa oaspete (Echipa 2.) va câștiga prima repriză sau meciul

### **ALEGE ȘANSA**

Tipul 1-X – pariul este câștigător dacă meciul se termină cu victoria echipei gazdă (Echipei 1.), în caz de egalitate cota calculată va fi 1,00, iar pentru victoria echipei oaspete (Echipei 2.) pariul este necâștigător  
Tipul 1-2 – pariul este câștigător dacă meciul se termină cu victoria echipei gazdă (Echipei 1.), în caz de egalitate pariul este necâștigător, iar pentru victoria echipei oaspete (Echipei 2.) cota calculată va fi 1,00  
Tipul X-1 – cota calculată va fi 1,00 dacă meciul se termină cu victoria echipei gazdă (Echipei 1.), în caz de egalitate pariul este câștigător, iar pentru victoria echipei oaspete (Echipei 2.) pariul este necâștigător  
Tipul X-2 – pariul este necâștigător dacă meciul se termină cu victoria echipei gazdă (Echipei 1.), în caz de egalitate pariul este câștigător, iar pentru victoria echipei oaspete (Echipei 2.) cota calculată va fi 1,00  
Tipul 2-1 – cota calculată va fi 1,00 dacă meciul se termină cu victoria echipei gazdă (Echipei 1.), în caz de egalitate pariul este necâștigător, iar pentru victoria echipei oaspete (Echipei 2.) pariul este câștigător  
Tipul 2-X – pariul este necâștigător dacă meciul se termină cu victoria echipei gazdă (Echipei 1.), în caz de egalitate cota calculată va fi 1,00, iar pentru victoria echipei oaspete (Echipei 2.) pariul este câștigător

### **HANDICAP (0:1)**

Tipul 1 – pariul este câștigător dacă echipa gazdă (Echipa 1.) câștigă la cel puțin două goluri diferență  
Tipul X – pariul este câștigător dacă echipa gazdă (Echipa 1.) câștigă la un gol diferență  
Tipul 2 – pariul este câștigător dacă echipa oaspete (Echipa 2.) câștigă sau meciul se termina la egalitate  
Tipul 1X – pariul este câștigător dacă echipa gazdă (Echipa 1.) câștigă la cel puțin un gol diferență  
Tipul X2 – pariul este câștigător dacă echipa gazdă (Echipa 1.) câștigă la un gol diferență sau meciul se termină la egalitate sau echipa oaspete (Echipa 2.) câștigă

Tipul 12 – pariul este câștigător dacă echipa gazdă (Echipa 1.) câștigă la cel puțin două goluri diferență sau meciul se termină la egalitate sau echipa oaspete (Echipa 2.) câștigă

### **HANDICAP (1:0)**

Tipul 1 – pariul este câștigător dacă echipa gazdă (Echipa 1.) câștigă sau meciul se termina la egalitate

Tipul X – pariul este câștigător dacă echipa oaspete (Echipa 2.) câștigă la un gol diferență

Tipul 2 – pariul este câștigător dacă echipa oaspete (Echipa 2.) câștigă la cel puțin două goluri diferență

Tipul 1X – pariul este câștigător dacă echipa gazdă (Echipa 1.) câștigă sau meciul se termina la egalitate sau echipa oaspete (Echipa 2.) câștigă la un gol diferență

Tipul X2 – pariul este câștigător dacă echipa oaspete (Echipa 2.) câștigă la cel puțin un gol diferență

Tipul 12 – pariul este câștigător dacă echipa gazdă (Echipa 1.) câștigă sau meciul se termină la egalitate sau echipa oaspete (Echipa 2.) câștigă la cel puțin două goluri diferență

### **HANDICAP (-1,5)**

Tipul 1 – pariul este câștigător dacă echipa gazdă (Echipa 1.) câștigă la cel puțin două goluri diferență

Tipul 2 – pariul este câștigător dacă echipa gazdă (Echipa 1.) câștigă la un gol diferență sau meciul se termină la egalitate sau echipa oaspete (Echipa 2.) câștigă

### **HANDICAP (+1,5)**

Tipul 1 – pariul este câștigător dacă echipa gazdă (Echipa 1.) câștigă sau meciul se termină la egalitate sau echipa gazdă (Echipa 1.) pierde la un gol diferență

Tipul 2 – pariul este câștigător dacă echipa oaspete (Echipa 2.) câștigă la cel puțin două goluri diferență

### **TOTAL GOLURI 1.REPRIZĂ**

Tipul 0-0 – nu se marchează în prima repriză

Tipul 0-1 – se marchează cel mult 1 gol în prima repriză

Tipul 1+ – se marchează cel puțin 1 gol în prima repriză

Tipul 2+ – se marchează cel puțin 2 goluri în prima repriză

Tipul 2-3 – se marchează 2 sau 3 goluri în prima repriză

Tipul 3+ – se marchează cel puțin 3 goluri în prima repriză

Tipul 4+ – se marchează cel puțin 4 goluri în prima repriză

### **TOTAL GOLURI 2.REPRIZĂ**

Tipul 0-0 – nu se marchează în a doua repriză

Tipul 0-1 – se marchează cel mult 1 gol în a doua repriză

Tipul 1+ – se marchează cel puțin 1 gol în a doua repriză

Tipul 2+ – se marchează cel puțin 2 goluri în a doua repriză

Tipul 2-3 – se marchează 2 sau 3 goluri în a doua repriză

Tipul 3+ – se marchează cel puțin 3 goluri în a doua repriză

Tipul 4+ – se marchează cel puțin 4 goluri în a doua repriză

### **SUB 1.5 GOLURI ÎN FIECARE REPRIZĂ**

Tipul 1 (DA) – în fiecare dintre reprize se înscrie cel mult 1 gol

Tipul 2 (NU) – în cel puțin o repriză se înscriu minimum 2 goluri

### **PESTE 1.5 GOLURI ÎN FIECARE REPRIZĂ**

Tipul 1 (DA) – în fiecare dintre reprize se înscriu cel puțin 2 goluri

Tipul 2 (NU) – în cel puțin o repriză se înscrie maximum 1 gol

### **INTERVAL TOTAL GOLURI**

Tipul 1-2 – se marchează 1 sau 2 goluri

Tipul 1-3 – se marchează 1, 2 sau 3 goluri

Tipul 2-3 – se marchează 2 sau 3 goluri

Tipul 2-4 – se marchează 2, 3 sau 4 goluri

Tipul 3-4 – se marchează 3 sau 4 goluri

Tipul 3-5 – se marchează 3, 4 sau 5 goluri

Tipul 4-6 – se marchează 4, 5 sau 6 goluri

### **INTERVAL TOTAL GOLURI EXTRA**

Tipul 2-5 – se marchează 2, 3, 4 sau 5 goluri

Tipul 2-6 – se marchează 2, 3, 4, 5 sau 6 goluri

Tipul 3-6 – se marchează 3, 4, 5 sau 6 goluri

Tipul 4-5 – se marchează 4 sau 5 goluri

Tipul 5+ – se marchează minimum 5 goluri

Tipul 6+ – se marchează minimum 6 goluri

Tipul 7+ – se marchează minimum 7 goluri

### **PRIMA REPRIZĂ**

Tipul 1 – echipa gazdă (Echipa 1.) câștigă prima repriză

Tipul X – prima repriză se termină la egalitate

Tipul 2 – echipa oaspete (Echipa 2.) câștigă prima repriză

Tipul 1X – echipa gazdă (Echipa 1.) câștigă prima repriză sau aceasta se termină la egalitate

Tipul X2 – echipa oaspete (Echipa 2.) câștigă prima repriză sau aceasta se termină la egalitate

Tipul 12 – echipa gazdă (Echipa 1.) sau echipa oaspete (Echipa 2.) câștigă prima repriză

### **DĂ GOL/NU DĂ GOL PRIMA REPRIZĂ**

Tipul 1D – notația că echipa gazdă (Echipa 1.) marchează gol în prima repriză

Tipul 1N – notația că echipa gazdă (Echipa 1.) nu marchează gol în prima repriză

Tipul 2D – notația că echipa oaspete (Echipa 2.) marchează gol în prima repriză

Tipul 2N – notația că echipa oaspete (Echipa 2.) nu marchează gol în prima repriză

Tipul 1D2D – notația că echipa gazdă (Echipa 1.) marchează gol în prima repriză și echipa oaspete (Echipa 2.) marchează gol în prima repriză

Tipul 1D2N – notația că echipa gazdă (Echipa 1.) marchează gol în prima repriză și echipa oaspete (Echipa 2.) nu marchează gol în prima repriză

Tipul 1N2D – notația că echipa gazdă (Echipa 1.) nu marchează gol în prima repriză și echipa oaspete (Echipa 2.) marchează gol în prima repriză

Tipul 1N2N – notația că echipa gazdă (Echipa 1.) nu marchează gol în prima repriză și echipa oaspete (Echipa 2.) nu marchează gol în prima repriză

**Nota:** Autogolul se ia în considerare pentru echipa care beneficiază de acesta (echipa adversă celei care a înscris autogolul).

### **DĂ GOL/NU DĂ GOL A DOUA REPRIZĂ**

Tipul 1D – notația că echipa gazdă (Echipa 1.) marchează gol în a doua repriză

Tipul 1N – notația că echipa gazdă (Echipa 1.) nu marchează gol în a doua repriză

Tipul 2D – notația că echipa oaspete (Echipa 2.) marchează gol în a doua repriză  
Tipul 2N – notația că echipa oaspete (Echipa 2.) nu marchează gol în a doua repriză  
Tipul 1D2D – notația că echipa gazdă (Echipa 1.) marchează gol în a doua repriză și echipa oaspete (Echipa 2.) marchează gol în a doua repriză  
Tipul 1D2N – notația că echipa gazdă (Echipa 1.) marchează gol în a doua repriză și echipa oaspete (Echipa 2.) nu marchează gol în a doua repriză  
Tipul 1N2D – notația că echipa gazdă (Echipa 1.) nu marchează gol în a doua repriză și echipa oaspete (Echipa 2.) marchează gol în a doua repriză  
Tipul 1N2N – notația că echipa gazdă (Echipa 1.) nu marchează gol în a doua repriză și echipa oaspete (Echipa 2.) nu marchează gol în a doua repriză  
**Nota:** Autogolul se ia în considerare pentru echipa care beneficiază de acesta (echipa adversă celei care a înscris autogolul).

## **A DOUA REPRIZA**

Tipul 1 – echipa gazdă (Echipa 1.) câștigă a doua repriză  
Tipul X – a doua repriză se termină la egalitate  
Tipul 2 – echipa oaspete (Echipa 2.) câștigă a doua repriză  
Tipul 1X – echipa gazdă (Echipa 1.) câștigă a doua repriză sau aceasta se termină la egalitate  
Tipul X2 – echipa oaspete (Echipa 2.) câștigă a doua repriză sau aceasta se termină la egalitate  
Tipul 12 – echipa gazdă (Echipa 1.) sau echipa oaspete (Echipa 2.) câștigă a doua repriză

## **PRIMA REPRIZA/FINAL MECI**

Tipul 1/1 – echipa gazdă câștigă atât prima repriză, cât și meciul  
Tipul 1/X – echipa gazdă câștigă prima repriză și meciul se termină la egalitate  
Tipul 1/2 – echipa gazdă câștigă prima repriză și echipa oaspete câștigă meciul  
Tipul X/1 – prima repriză se termină la egalitate și echipa gazdă câștigă meciul  
Tipul X/X – prima repriză se termină la egalitate și meciul se termină la egalitate  
Tipul X/2 – prima repriză se termină la egalitate și echipa oaspete câștigă meciul  
Tipul 2/1 – echipa oaspete câștigă prima repriză și echipa gazdă câștigă meciul  
Tipul 2/X – echipa oaspete câștigă prima repriză și meciul se termină la egalitate  
Tipul 2/2 – echipa oaspete câștigă atât prima repriză, cât și meciul

## **CASTIGA AMBELE REPRIZE**

Tipul 1/1 – echipa gazdă (Echipa 1.) câștiga ambele reprize, atât prima repriza, cât și a doua repriza  
Tipul 2/2 – echipa oaspete (Echipa 2.) câștiga ambele reprize, atât prima repriza, cât și a doua repriza

## **MARCHEAZA IN AMBELE REPRIZE**

Tipul 1D – echipa gazdă marchează în ambele reprize  
Tipul 1N – echipa gazdă nu marchează în cel puțin o repriză  
Tipul 2D – echipa oaspete marchează în ambele reprize  
Tipul 2N – echipa oaspete nu marchează în cel puțin o repriză  
Tipul 1D2D – echipa gazdă marchează în ambele reprize și echipa oaspete marchează în ambele reprize  
Tipul 1D2N – echipa gazdă marchează în ambele reprize și echipa oaspete nu marchează în cel puțin o repriză  
Tipul 1N2D – echipa gazdă nu marchează în cel puțin o repriză și echipa oaspete marchează în ambele reprize  
Tipul 1N2N – echipa gazdă nu marchează în cel puțin o repriză și echipa oaspete nu marchează în cel puțin o repriză  
**Nota:** Autogolul se ia în considerare pentru echipa care beneficiază de acesta (echipa adversă celei care a înscris autogolul)

## SCOR CORECT

Tipurile 1:0, 2:0, 2:1, 0:0, 1:1, 0:1, 0:2, 1:2 și ALT. , se referă la rezultatul exact al meciului. Prin ALT. se vor înțelege toate celelalte rezultate care nu sunt menționate (de ex. 2:2, 3:2, 2:3 ș.a.m.d.p.)

## IN CE REPRIZA SE DAU MAI MULTE GOLURI?

Tipul 1 – în prima repriză se vor marca mai multe goluri decât în a doua repriză

Tipul X – în prima și în a doua repriză vor fi marcate același număr de goluri

Tipul 2 – în repriza a doua se vor marca mai multe goluri decât în prima repriză

## TOTAL GOLURI GAZDE

Tipul 1+ – echipa gazdă înscrie cel puțin 1 gol

Tipul 2+ – echipa gazdă înscrie cel puțin 2 goluri

Tipul 3+ – echipa gazdă înscrie cel puțin 3 goluri

**Notă:** Autogolul se ia în considerare pentru echipa care beneficiază de acesta (echipa adversă celei care a înscris autogolul)

## TOTAL GOLURI OASPEȚI

Tipul 1+ – echipa oaspete înscrie cel puțin 1 gol

Tipul 2+ – echipa oaspete înscrie cel puțin 2 goluri

Tipul 3+ – echipa oaspete înscrie cel puțin 3 goluri

**Notă:** Autogolul se ia în considerare pentru echipa care beneficiază de acesta (echipa adversă celei care a înscris autogolul)

## AMBELE MARCHEAZĂ ȘI PESTE 2.5 GOLURI

Tipul 1 (DA) – fiecare echipă marchează cel puțin 1 gol și în meci se înscriu în total cel puțin 3 goluri

Tipul 2 (NU) – cel puțin una dintre echipe nu marchează sau în meci se înscriu în total cel mult 2 goluri

**Notă:** Autogolul se ia în considerare pentru echipa care beneficiază de acesta (echipa adversă celei care a înscris autogolul)

## PRIMUL GOL MARCAT

Tipul 1 – echipa gazdă (Echipa 1.) va marca primul gol al meciului

Tipul X – în meci nu se va marca niciun gol (0:0)

Tipul 2 – echipa oaspete (Echipa 2.) va marca primul gol al meciului

**Nota:** Autogolul se ia în considerare pentru echipa care beneficiaza de acesta (echipa adversă celei care a înscris autogolul).

## ULTIMUL GOL MARCAT

Tipul 1 – echipa gazdă (Echipa 1.) va marca ultimul gol al meciului

Tipul X – în meci nu se va marca niciun gol (0:0)

Tipul 2 – echipa oaspete (Echipa 2.) va marca ultimul gol al meciului

**Nota:** Autogolul se ia în considerare pentru echipa care beneficiaza de acesta (echipa adversă celei care a înscris autogolul).

## MARCATOR (NUMELE JUCĂTORULUI)

Tipul 1 (DA) – jucătorul specificat marchează cel puțin 1 gol

Tipul 2 (NU) – jucătorul specificat nu marchează

**Notă:** Jucătorul specificat nu este considerat marcator în urma înscrierii unui autogol. Dacă jucătorul specificat nu joacă în timpul regulamentar, pariul se consideră nul (primește cotă 1.00)

## REZ.FINAL+MARCATOR (NUMELE JUCĂTORULUI)

Tipul 1+DA – echipa gazdă câștigă meciul și jucătorul specificat marchează cel puțin 1 gol

Tipul 1+NU – echipa gazdă câștigă meciul și jucătorul specificat nu marchează

Tipul X+DA – meciul se termină la egalitate și jucătorul specificat marchează cel puțin 1 gol

Tipul X+NU – meciul se termină la egalitate și jucătorul specificat nu marchează

Tipul 2+DA – echipa oaspete câștigă meciul și jucătorul specificat marchează cel puțin 1 gol

Tipul 2+NU – echipa oaspete câștigă meciul și jucătorul specificat nu marchează

Tipul F2+DA – echipa favorită a meciului (echipa cu cota mai mică în momentul plasării pariului) câștigă la cel puțin 2 goluri diferență și jucătorul specificat marchează cel puțin 1 gol

Tipul F2+NU – echipa favorită a meciului (echipa cu cota mai mică în momentul plasării pariului) câștigă la cel puțin 2 goluri diferență și jucătorul specificat nu marchează

**Notă:** Jucătorul specificat nu este considerat marcator în urma înscrierii unui autogol. Dacă jucătorul specificat nu joacă în timpul regulamentar, pariul se consideră nul (primește cotă 1.00)

## CASTIGA SI TOTAL GOLURI MECI

TIPUL 1S2.5 - gazdele câștigă și în meci se înscriu maximum 2 goluri (sub 2,5 goluri)

TIPUL 1P2.5 - gazdele câștigă și în meci se înscriu minimum 3 goluri (peste 2,5 goluri)

TIPUL 2S2.5 - oaspeții câștigă și în meci se înscriu maximum 2 goluri (sub 2,5 goluri)

TIPUL 2P2.5 - oaspeții câștigă și în meci se înscriu minimum 3 goluri (peste 2,5 goluri)

TIPUL 1S3.5 - gazdele câștigă și în meci se înscriu maximum 3 goluri (sub 3,5 goluri)

TIPUL 1P3.5 - gazdele câștigă și în meci se înscriu minimum 4 goluri (peste 3,5 goluri)

TIPUL 2S3.5 - oaspeții câștigă și în meci se înscriu maximum 3 goluri (sub 3,5 goluri)

TIPUL 2P3.5 - oaspeții câștigă și în meci se înscriu minimum 4 goluri (peste 3,5 goluri)

## MINUTUL PRIMULUI GOL

Tipurile 1-10, 11-20, 21-30, 31-40, 41-50, 51-60, 61-70, 71-80 și 81-90 se referă la perioadele minutelor din joc în care se va marca primul gol al meciului. Tipul 41-50 include și prelungirile arătate de arbitrul meciului în prima repriză, iar tipul 81-90 include și prelungirile arătate de arbitrul meciului în repriza a doua

## VA FI PENALTY IN TIMPUL REGULAMENTAR?

Tipul DA – în meci va fi dictată cel puțin o lovitură de la 11 metri

Tipul NU – în meci nu va fi dictată nici o lovitură de la 11 metri

## VA FI CARTONAS ROSU?

Tipul DA – în meci va fi arătat cel puțin un cartonaș roșu

Tipul NU – în meci nu va fi arătat nici un cartonaș roșu

**Nota:** Cartonasele arătate după timpul regulamentar nu se iau în considerare. Cartonasele primite de non-jucatori (jucatori care au fost înlocuți, antrenori, jucatori aflați pe banca) nu se iau în considerare.

## TOTAL CARTONASE GALBENE (4,5)

Tipul SUB – suma cartonașelor galbene va fi mai mică decât numărul din paranteză (4,5)

Tipul PESTE – suma cartonașelor galbene va fi mai mare decât numărul din paranteză (4,5)



**Nota:** Cartonasele aratate dupa timpul regulamentar nu se iau in considerare. Cartonasele primite de non-jucatori (jucatori care au fost inlocuiti, antrenori, jucatori aflati pe banca) nu se iau in considerare.

### **TOTAL CORNERE (9,5)**

Tipul SUB – suma cornerelor în meci va fi mai mică decât numărul din paranteză (9,5)

Tipul PESTE – suma cornerelor în meci va fi mai mare decât numărul din paranteză (9,5)

**Nota:** Se iau in considerare doar cornerele care au fost executate. Daca un corner este acordat de catre arbitru, dar nu se mai executa, acesta nu se ia in considerare.

### **LOVITURA DE ÎNCEPERE**

Tipul 1 – echipa gazdă (Echipa 1.) va avea lovitura de începere a meciului

Tipul 2 – echipa oaspete (Echipa 2.) va avea lovitura de începere a meciului

### **PRIMA SCHIMBARE DE JUCATOR**

Tipul 1 – echipa gazdă (Echipa 1.) va efectua prima schimbare de jucator

Tipul X – ambele echipe vor efectua prima schimbare de jucator in acelasi timp (in aceeasi intrerupere a meciului)

Tipul 2 – echipa oaspete (Echipa 2.) va efectua prima schimbare de jucator

### **NUMĂR TOTAL SCHIMBĂRI JUCĂTORI (5,5)**

Tipul SUB – numarul total de schimbari de jucatori este mai mic ca numarul din paranteza (5,5)

Tipul PESTE – numarul total de schimbari de jucatori este mai mare ca numarul din paranteza (5,5)

### **CINE ARE MAI MULTE CORNERE?**

Tipul 1 – echipa gazda va executa mai multe cornere in meci

Tipul X – numar egal de cornere executate de fiecare echipa in parte

Tipul 2 – echipa oaspete va executa mai multe cornere in meci

**Nota:** Se iau in considerare doar cornerele care au fost executate. Daca un corner este acordat de catre arbitru, dar nu se mai executa, acesta nu se ia in considerare

### **PRIMUL CORNER**

TIPUL 1 – echipa gazdă (Echipa 1.) va executa primul corner în meci

Tipul 2 – echipa oaspete (Echipa 2.) va executa primul corner în meci

### **PRIMA ARUNCARE DIN AUT**

Tipul 1 – echipa gazdă (Echipa 1.) va executa prima aruncare din aut

Tipul 2 – echipa oaspete (Echipa 2.) va executa prima aruncare din aut

### **HATTRICK**

Tipul DA – oricare jucător în meci, va înscrie minimum 3 goluri

Tipul NU – niciun jucator nu va inscrie minimum 3 goluri

**Nota:** Autogolul nu se ia in considerare.

### **PRIMA ACTIUNE A MECIULUI**

Tipul AUT – prima actiune a meciului va fi aut

Tipul FAULT – prima actiune a meciului va fi fault

Tipul CORNER – prima actiune a meciului va fi corner

Tipul AUT DE POARTĂ – prima actiune a meciului va fi aut de poartă

Tipul OFFSIDE – prima actiune a meciului va fi offside

**Nota:** Se iau in considerare doar optiunile afisate (care dintre acestea se intampla primele)

### **CARE EVENIMENT SE VA INTAMPLA PRIMUL?**

Tipul GALBEN – primul eveniment va fi acordarea cartonaşului galben (pentru Echipa 1. sau Echipa 2.)

Tipul GOL – primul eveniment va fi marcarea unui gol (de către Echipa 1. sau Echipa 2.)

Tipul PAUZA – primul eveniment va fi terminarea primei reprize

### **CUM VA FI ÎNSCRIS PRIMUL GOL?**

Tipul ŞUT –golul trebuie sa fie inscris in orice alta modalitate care nu este inclusa in cele de mai jos

Tipul LOVITURĂ LIBERĂ –golul trebuie inscris direct din lovitura libera. Loviturile deviate sunt luate in considerare, cu conditia ca marcatorul golului sa fie cel care a executat lovitura libera

Tipul CAPUL –ultima atingere a balonului de catre marcatorul golului trebuie sa fie cu capul

Tipul PENALTY (lovitura de la 11m) –golul trebuie sa fie inscris direct din penalty, marcatorul golului fiind numit cel care a executat penalty-ul

Tipul AUTOGOL –golul trebuie sa fie inscris in urma unui autogol. Aceasta modalitate de inscriere le elimina pe toate celelalte. Astfel, de exemplu, daca un gol inscris cu capul este un autogol, tipul de pariu se ia in considerare ca fiind autogol, nu lovitura de cap

Tipul FARĂ GOL –nu se marchează goluri

**Nota:** Doar o singura optiune este considerata castigatoare. Exemplu: AUTOGOLUL exclude celelalte optiuni. Lovitura libera, penalty-ul si autogolul nu sunt considerate sut. Autogolul marcat cu capul nu este considerat lovitura de cap.

### **CINE MERGE MAI DEPARTE?**

Tipul 1 – echipa gazda (Echipa 1.) merge in urmatoarea faza a competitiei

Tipul 2 – echipa oaspete (Echipa 2.) merge in urmatoarea faza a competitiei

### **PAR/IMPAR NR. DE GOLURI**

Tipul PAR – numărul par de goluri marcate în meci (0:0 se consideră număr par)

Tipul IMPAR – numărul impar de goluri marcate în meci

### **SCOR CORECT PRIMA REPRIZA**

Tipurile 1:0, 2:0, 2:1, 0:0, 1:1, 0:1, 0:2, 1:2 și ALT. , se referă la rezultatul exact al primei reprize. Prin ALT. se vor înțelege toate celelalte rezultate care nu sunt menționate (de ex. 2:2, 3:2, 2:3 ș.a.m.d.p.)

### **VA FI AUTOGOL?**

Tipul DA – se va da cel puțin un AUTOGOL

Tipul NU – nu se va da AUTOGOL

### **REZERVA INSCRIE**

Tipul DA – cel puțin un jucator de rezerva va inscrie cel puțin un gol

Tipul NU – niciun jucator de rezerva nu va inscrie gol

**Nota:** Nu este valabil pentru Rezerva care inscrie Autogol.

## **MINUTE DE PRELUNGIRE**

Tipul 02 – 0, 1 sau 2 minute de prelungire arătate de către arbitru la sfârșitul timpului regulamentar de joc

Tipul 3 – exact 3 minute de prelungire arătate de către arbitru la sfârșitul timpului regulamentar de joc

Tipul 4+ – 4 sau mai multe minute de prelungire arătate de către arbitru la sfârșitul timpului regulamentar de joc

## **HOCHEI**

### **REZULTAT FINAL**

Tipul 1 – victoria echipei gazdă (Echipei 1.)

Tipul X – rezultatul de egalitate al meciului

Tipul 2 – victoria echipei oaspete (Echipei 2.)

Tipul 1X – victoria echipei gazdă (Echipei 1.) sau meciul se va termina la egalitate

Tipul X2 – victoria echipei oaspete (Echipei 2.) sau meciul se va termina la egalitate

Tipul 12 – va câștiga sau echipa gazdă (Echipa 1.) sau echipa oaspete (Echipa 2.)

### **TOTAL GOLURI (4,5)**

Tipul SUB – suma golurilor va fi mai mică decât numărul din paranteză (4,5)

Tipul PESTE – suma golurilor va fi mai mare decât numărul din paranteză (4,5)

### **HANDICAP (-1,5)**

Tipul 1 – pariul este câștigător dacă echipa gazdă (Echipa 1.) câștigă la cel puțin două goluri diferență

Tipul 2 – pariul este câștigător dacă echipa gazdă (Echipa 1.) câștigă la un gol diferență sau meciul se termină la egalitate sau echipa oaspete (Echipa 2.) câștigă

### **PRIMA PERIOADA**

Tipul 1 – echipa gazdă (Echipei 1.) câștigă prima perioadă

Tipul X – prima perioadă se termină la egalitate

Tipul 2 – echipa oaspete (Echipei 2.) câștigă prima perioadă

Tipul 1X – prima perioadă se va încheia cu victoria echipei gazdă (Echipei 1.) sau se va termina la egalitate

Tipul X2 – prima perioadă se va încheia cu victoria echipei oaspete (Echipei 2.) sau se va termina la egalitate

Tipul 12 – prima perioadă se va încheia cu victoria echipei gazdă (Echipei 1.) sau cu victoria echipei oaspete (Echipei 2.)

### **PRIMA PERIOADA/FINAL MECI**

Tipul 1/1 – echipa gazdă câștigă atât prima perioadă, cât și meciul

Tipul 1/X – echipa gazdă câștigă prima perioadă și meciul se termină la egalitate

Tipul 1/2 – echipa gazdă câștigă prima perioadă și echipa oaspete câștigă meciul

Tipul X/1 – prima perioadă se termină la egalitate și echipa gazdă câștigă meciul

Tipul X/X – prima perioadă se termină la egalitate și meciul se termină la egalitate

Tipul X/2 – prima perioadă se termină la egalitate și echipa oaspete câștigă meciul

Tipul 2/1 – echipa oaspete câștigă prima perioadă și echipa gazdă câștigă meciul

Tipul 2/X – echipa oaspete câștigă prima perioadă și meciul se termină la egalitate

Tipul 2/2 – echipa oaspete câștigă atât prima perioadă, cât și meciul

### **PRIMA PERIOADA SAU FINAL**

Tipul 1 – echipa gazdă (Echipa 1.) va fi învingătoare sau la finalul primei perioade sau la finalul meciului  
Tipul X – prima perioada sau finalul meciului vor fi terminate la egalitate  
Tipul 2 – echipa oaspete (Echipa 2.) va fi învingătoare sau la finalul primei perioade sau la finalul meciului

#### **PAR/IMPAR NR. DE GOLURI**

Tipul PAR – numărul par de goluri marcate în meci. Rezultatul 0:0 se consideră ca și număr par  
Tipul IMPAR – numărul impar de goluri marcate în meci

### **BASCHE**

#### **REZULTAT FINAL**

Tipul 1 – victoria în meci a echipei gazdă (Echipei 1.)  
Tipul X – rezultatul de egalitate al meciului  
Tipul 2 – victoria în meci a echipei oaspete (Echipei 2.)  
Tipul 1X – victoria echipei gazdă (Echipei 1.) sau meciul se va termina la egalitate  
Tipul X2 – victoria echipei oaspete (Echipei 2.) sau meciul se va termina la egalitate  
Tipul 12 – va câștiga sau echipa gazdă (Echipa 1.) sau echipa oaspete (Echipa 2.)

#### **PRIMA REPRIZĂ**

Tipul 1 - echipa gazdă câștigă prima repriză  
Tipul X - prima repriză se termină la egalitate  
Tipul 2 - echipa oaspete câștigă prima repriză  
Tipul 1X - echipa gazdă câștigă prima repriză sau aceasta se termină la egalitate  
Tipul X2 - echipa oaspete câștigă prima repriză sau aceasta se termină la egalitate  
Tipul 12 - echipa gazdă sau echipa oaspete câștigă prima repriză

#### **A DOUA REPRIZĂ**

Tipul 1 - echipa gazdă câștigă a doua repriză  
Tipul X - a doua repriză se termină la egalitate  
Tipul 2 - echipa oaspete câștigă a doua repriză  
Tipul 1X - echipa gazdă câștigă a doua repriză sau aceasta se termină la egalitate  
Tipul X2 - echipa oaspete câștigă a doua repriză sau aceasta se termină la egalitate  
Tipul 12 - echipa gazdă sau echipa oaspete câștigă a doua repriză

#### **PRIMA REPRIZA/FINAL MECI**

Tipul 1/1 - echipa gazdă câștigă atât prima repriză, cât și meciul  
Tipul 1/X - echipa gazdă câștigă prima repriză și meciul se termină la egalitate  
Tipul 1/2 - echipa gazdă câștigă prima repriză și echipa oaspete câștigă meciul  
Tipul X/1 - prima repriză se termină la egalitate și echipa gazdă câștigă meciul  
Tipul X/X - prima repriză se termină la egalitate și meciul se termină la egalitate  
Tipul X/2 - prima repriză se termină la egalitate și echipa oaspete câștigă meciul  
Tipul 2/1 - echipa oaspete câștigă prima repriză și echipa gazdă câștigă meciul  
Tipul 2/X - echipa oaspete câștigă prima repriză și meciul se termină la egalitate  
Tipul 2/2 - echipa oaspete câștigă atât prima repriză, cât și meciul

#### **HANDICAP (+/-17,5)**

Tipul 1 – victoria echipei gazdă (Echipei 1.) după ce la numărul de puncte ale acesteia au fost adăugate sau scăzute numărul de puncte din paranteză (17,5)

Tipul 2 – victoria echipei oaspete (Echipei 2.) cu mențiunea că echipei gazdă (Echipei 1.) i se adaugă sau i se scade numărul din paranteză (17,5)

### **TOTAL PUNCTE (140,5)**

Tipul SUB – suma punctelor marcate va fi mai mică decât numărul din paranteză (140,5)

Tipul PESTE – suma punctelor marcate va fi mai mare decât numărul din paranteză (140,5)

### **PAR/IMPAR NUMĂR DE PUNCTE**

Tipul PAR – numărul par de puncte marcate în meci. Tipul IMPAR – notația pentru numărul impar de puncte marcate în meci

## **HANDBAL**

### **REZULTAT FINAL**

Tipul 1 – victoria echipei gazdă (Echipei 1.)

Tipul X – rezultatul de egalitate al meciului

Tipul 2 – victoria echipei oaspete (Echipei 2.)

Tipul 1X – victoria echipei gazdă (Echipei 1.) sau meciul se va termina la egalitate

Tipul X2 – victoria echipei oaspete (Echipei 2.) sau meciul se va termina la egalitate

Tipul 12 – va câștiga sau echipa gazdă (Echipa 1.) sau echipa oaspete (Echipa 2.)

### **TOTAL GOLURI (56,5)**

Tipul SUB – suma golurilor marcate va fi mai mică decât numărul din paranteză (56,5)

Tipul PESTE – suma golurilor marcate va fi mai mare decât numărul din paranteză (56,5)

### **TOTAL GOLURI GAZDE (27,5)**

Tipul SUB – numărul de goluri marcate de gazde este mai mic decât numărul din paranteză (27,5)

Tipul PESTE – numărul de goluri marcate de gazde este mai mare decât numărul din paranteză (27,5)

### **TOTAL GOLURI OASPEȚI (26,5)**

Tipul SUB – numărul de goluri marcate de oaspeți este mai mic decât numărul din paranteză (26,5)

Tipul PESTE – numărul de goluri marcate de oaspeți este mai mare decât numărul din paranteză (26,5)

### **TOTAL GOLURI ÎN PRIMA REPRIZĂ (26,5)**

Tipul SUB – suma golurilor marcate în prima repriză va fi mai mică decât numărul din paranteză (26,5)

Tipul PESTE – suma golurilor marcate în prima repriză va fi mai mare decât numărul din paranteză (26,5)

### **TOTAL GOLURI A DOUA REPRIZĂ (27,5)**

Tipul SUB – suma golurilor marcate în a doua repriză va fi mai mică decât numărul din paranteză (27,5)

Tipul PESTE – suma golurilor marcate în a doua repriză va fi mai mare decât numărul din paranteză (27,5)

**Notă:** Pariul se referă strict la golurile marcate în a doua repriză.

### **TOTAL GOLURI ÎN PRIMA REPRIZĂ GAZDE (14,5)**

Tipul SUB – numărul de goluri marcate de gazde în prima repriză este mai mic decât numărul din paranteză (14,5)

Tipul PESTE – numărul de goluri marcate de gazde în prima repriză este mai mare decât numărul din paranteză (14,5)

### **TOTAL GOLURI ÎN PRIMA REPRIZĂ OASPEȚI (12,5)**

Tipul SUB – numărul de goluri marcate de oaspeți în prima repriză este mai mic decât numărul din paranteză (12,5)

Tipul PESTE – numărul de goluri marcate de oaspeți în prima repriză este mai mare decât numărul din paranteză (12,5)

### **PRIMA REPRIZĂ**

Tipul 1 - echipa gazdă câștigă prima repriză

Tipul X - prima repriză se termină la egalitate

Tipul 2 - echipa oaspete câștigă prima repriză

Tipul 1X - echipa gazdă câștigă prima repriză sau aceasta se termină la egalitate

Tipul X2 - echipa oaspete câștigă prima repriză sau aceasta se termină la egalitate

Tipul 12 - echipa gazdă sau echipa oaspete câștigă prima repriză

### **A DOUA REPRIZA**

Tipul 1 - echipa gazdă câștigă a doua repriză

Tipul X - a doua repriză se termină la egalitate

Tipul 2 - echipa oaspete câștigă a doua repriză

Tipul 1X - echipa gazdă câștigă a doua repriză sau aceasta se termină la egalitate

Tipul X2 - echipa oaspete câștigă a doua repriză sau aceasta se termină la egalitate

Tipul 12 - echipa gazdă sau echipa oaspete câștigă a doua repriză

### **ÎN CE REPRIZĂ SE DAU MAI MULTE GOLURI?**

Tipul 1 – în prima repriză se marchează mai multe goluri decât în a doua repriză

Tipul X – în prima și în a doua repriză se marchează același număr de goluri

Tipul 2 – în repriza a doua se marchează mai multe goluri decât în prima repriză

### **PRIMA REPRIZA/FINAL MECI**

Tipul 1/1 - echipa gazdă câștigă atât prima repriză, cât și meciul

Tipul 1/X - echipa gazdă câștigă prima repriză și meciul se termină la egalitate

Tipul 1/2 - echipa gazdă câștigă prima repriză și echipa oaspete câștigă meciul

Tipul X/1 - prima repriză se termină la egalitate și echipa gazdă câștigă meciul

Tipul X/X - prima repriză se termină la egalitate și meciul se termină la egalitate

Tipul X/2 - prima repriză se termină la egalitate și echipa oaspete câștigă meciul

Tipul 2/1 - echipa oaspete câștigă prima repriză și echipa gazdă câștigă meciul

Tipul 2/X - echipa oaspete câștigă prima repriză și meciul se termină la egalitate

Tipul 2/2 - echipa oaspete câștigă atât prima repriză, cât și meciul

### **HANDICAP (+/-4,5)**

Tipul 1 – victoria echipei gazdă (Echipei 1.) după ce la numărul de goluri ale acesteia au fost adăugate sau scăzute numărul de goluri din paranteza (4,5)

Tipul 2 – victoria echipei oaspete (Echipei 2.) cu mențiunea că echipei gazdă (Echipei 1.) i se adaugă sau i se scade numărul de goluri din paranteză (4,5)

### **HANDICAP ÎN PRIMA REPRIZĂ (+/-1,5)**

Tipul 1 – echipa gazdă (Echipa 1.) câștigă prima repriză, după ce la numărul de goluri ale acesteia a fost adăugat sau scăzut numărul de goluri din paranteză (1,5)

Tipul 2 – echipa oaspete (Echipa 2.) câștigă prima repriză, cu mențiunea că echipei gazdă (Echipei 1.) i se adaugă sau i se scade numărul de goluri din paranteză (1,5)

### **HANDICAP ÎN A DOUA REPRIZĂ (+/-1,5)**

Tipul 1 – echipa gazdă (Echipa 1.) câștigă a doua repriză, după ce la numărul de goluri ale acesteia a fost adăugat sau scăzut numărul de goluri din paranteză (1,5)

Tipul 2 – echipa oaspete (Echipa 2.) câștigă a doua repriză, cu mențiunea că echipei gazdă (Echipei 1.) i se adaugă sau i se scade numărul de goluri din paranteză (1,5)

**Notă:** Pariul se referă strict la golurile marcate în a doua repriză.

### **PAR/IMPAR NR. DE GOLURI**

Tipul PAR – numărul par de goluri marcate în meci.

Tipul IMPAR – numărul impar de goluri marcate în meci

### **PRIMA ECHIPĂ CARE ÎNSCRIE 5 GOLURI**

Tipul 1 – echipa gazdă este prima echipă care înscrie 5 goluri

Tipul 2 – echipa oaspete este prima echipă care înscrie 5 goluri

## **TENIS**

### **REZULTAT FINAL**

Tipul 1 – Jucătorul 1 câștigă meciul

Tipul 2 – Jucătorul 2 câștigă meciul

### **PRIMUL SET**

Tipul 1 – Jucătorul 1 câștigă primul set

Tipul 2 – Jucătorul 2 câștigă primul set

### **PRIMUL SET/FINAL MECI**

Tipul 1/1 – Jucătorul 1 câștigă primul set și meciul

Tipul 1/2 – Jucătorul 1 câștigă primul set și Jucătorul 2 câștigă meciul

Tipul 2/1 – Jucătorul 2 câștigă primul set și Jucătorul 1 câștigă meciul

Tipul 2/2 – Jucătorul 2 câștigă primul set și meciul

### **SCOR CORECT**

Tipul 2:0 – scorul pe seturi al meciului va fi 2:0

Tipul 2:1 - scorul pe seturi al meciului va fi 2:1

Tipul 1:2 - scorul pe seturi al meciului va fi 1:2

Tipul 0:2 - scorul pe seturi al meciului va fi 0:2

### **HANDICAP GAME-URI (+/-4,5)**

Tipul 1 – victoria la game-uri a Jucatorului 1 dupa ce la numarul de game-uri ale acestuia au fost adaugate sau scazute numarul de game-uri din paranteza (4,5)

Tipul 2 – victoria la game-uri a Jucatorului 2, cu mentiunea ca Jucatorului 1 i-au fost adaugate sau scazute numarul de game-uri din paranteza (4,5)

### **HANDICAP GAME-URI PRIMUL SET (+/- 1,5)**

Tipul 1 – victoria la game-uri a Jucatorului 1 în primul set, după ce la numărul de game-uri ale acestuia a fost adăugat sau scăzut numărul de game-uri din paranteză (1,5)

Tipul 2 – victoria la game-uri a Jucatorului 2 în primul set, după ce la numărul de game-uri ale Jucatorului 1 a fost adăugat sau scăzut numărul de game-uri din paranteză (1,5)

### **TOTAL GAME-URI (19,5)**

Tipul SUB – numarul total de game-uri jucate in meci va fi mai mic decat numarul din paranteza (21,5)

Tipul PESTE - numarul total de game-uri jucate in meci va fi mai mare decat numarul din paranteza (21,5)

### **TOTAL GAME-URI PRIMUL SET (9,5)**

Tipul 1 (SUB) – numărul total de game-uri jucate în primul set este mai mic decât numărul din paranteză

Tipul 2 (PESTE) – numărul total de game-uri jucate în primul set este mai mare decât numărul din paranteză

### **CÂȘTIGĂ MINIM UN SET**

Tipul 1 – Jucatorul 1 câștigă cel puțin 1 SET

Tipul 2 – Jucatorul 2 câștigă cel puțin un SET

### **NUMAR SETURI IN MECI**

Cel/cea mai bun/ă din 3 seturi

Tipul 2SET – în meci se joacă exact 2 seturi

Tipul 3SET – în meci se joacă exact 3 seturi

### **TIE-BREAK IN MECI**

Tipul 1 (DA) – în meci va exista cel puțin un tie-break

Tipul 2 (NU) – în meci nu va exista tie-break

## **VOLEI**

### **REZULTAT FINAL**

Tipul 1 –victoria echipei gazdă (Echipei 1.)

Tipul 2 –victoria echipei oaspete (Echipei 2.)

## **BASEBALL**



## **REZULTAT FINAL**

Tipul 1 – victoria echipei gazdă (Echipei 1.)

Tipul 2 – victoria echipei oaspete (Echipei 2.)

## **HANDICAP (-1,5)**

Tipul 1 – pariul este câștigător dacă echipa gazdă (Echipa 1.) câștigă la cel puțin două puncte diferență

Tipul 2 – pariul este câștigător dacă echipa gazdă (Echipa 1.) câștigă la un punct diferență sau echipa oaspete (Echipa 2.) câștigă

## **HANDICAP (+1,5)**

Tipul 1 – pariul este câștigător dacă echipa gazdă (Echipa 1.) câștigă sau echipa gazdă (Echipa 1.) pierde la un punct diferență

Tipul 2 – pariul este câștigător dacă echipa oaspete (Echipa 2.) câștigă la cel puțin două puncte diferență

## **TOTAL PUNCTE (8,5)**

Tipul SUB – suma punctelor marcate va fi mai mică decât numărul din paranteză (8,5)

Tipul PESTE – suma punctelor marcate va fi mai mare decât numărul din paranteză (8,5)

## **FUTSAL**

### **REZULTAT FINAL**

Tipul 1 – victoria echipei gazdă (Echipei 1.)

Tipul X – rezultatul egal al meciului

Tipul 2 – victoria echipei oaspete (Echipei 2.)

Tipul 1X – victoria echipei gazdă (Echipei 1.) sau meciul se va termina la egalitate

Tipul X2 – victoria echipei oaspete (Echipei 2.) sau meciul se va termina la egalitate

Tipul 12 – victoria echipei gazdă (Echipa 1.) sau a echipei oaspete (Echipa 2.)

## **FLOORBALL**

### **REZULTAT FINAL**

Tipul 1 – victoria echipei gazdă (Echipei 1.)

Tipul X – rezultatul egal al meciului

Tipul 2 – victoria echipei oaspete (Echipei 2.)

Tipul 1X – victoria echipei gazdă (Echipei 1.) sau meciul se va termina la egalitate

Tipul X2 – victoria echipei oaspete (Echipei 2.) sau meciul se va termina la egalitate

Tipul 12 – va câștiga sau echipa gazdă (Echipa 1.) sau echipa oaspete (Echipa 2.)

Tipul F2 – echipa favorită (în acest exemplu Echipa 2.) va învinge cu 2 sau mai multe goluri diferență

## **FOTBAL AMERICAN**

### **OFERTA DE BAZĂ**

Tipul 1 – victoria echipei gazdă (Echipei 1.)  
Tipul X – rezultatul de egalitate al meciului  
Tipul 2 – victoria echipei oaspete (Echipei 2.)  
Tipul 1X – victoria echipei gazdă (Echipei 1.) sau meciul se va termina la egalitate  
Tipul X2 – victoria echipei oaspete (Echipei 2.) sau meciul se va termina la egalitate  
Tipul 12 – victoria echipei gazdă (Echipei 1.) sau a echipei oaspete (Echipei 2.)

#### **TOTAL PUNCTE (46,5)**

Tipul SUB – suma punctelor marcate va fi mai mică decât numărul din paranteză (46,5)  
Tipul PESTE – suma punctelor marcate va fi mai mare decât numărul din paranteză (46,5)

#### **HANDICAP (+/-4,5)**

Tipul 1 – victoria echipei gazdă (Echipei 1.) după ce la numărul de puncte ale acesteia au fost adăugate sau scăzute numărul de puncte din paranteză (4,5)  
Tipul 2 – victoria echipei oaspete (Echipei 2.) cu mențiunea că echipei gazdă (Echipei 1.) i se adaugă sau i se scade numărul de puncte din paranteză (4,5)

### **CURLING**

#### **REZULTAT FINAL**

Tipul 1 – victoria echipei gazdă (Echipei 1.)  
Tipul 2 – victoria echipei oaspete (Echipei 2.)

### **RUGBY**

#### **REZULTAT FINAL**

Tipul 1 – victoria echipei gazdă (Echipei 1.)  
Tipul X – rezultatul egal al meciului  
Tipul 2 – victoria echipei oaspete (Echipei 2.)  
Tipul 1X – victoria echipei gazdă (Echipei 1.) sau meciul se va termina la egalitate  
Tipul X2 – victoria echipei oaspete (Echipei 2.) sau meciul se va termina la egalitate  
Tipul 12 – victoria echipei gazdă (Echipei 1.) sau a echipei oaspete (Echipei 2.)

### **Capitolul III – DISPOZITII FINALE**

#### **Articolul 4**

Pentru tipurile de pariuri care au specificata o limita (Handicap, Total Goluri, Total cartonase galbene etc.), valorile specificate în acest Ghid de pariere sunt prezentate strict cu titlu informativ. În oferta de pariere, se va specifica limita respectiva pentru fiecare pariu în parte. Oferta de pariere este documentul emis periodic de către Organizator, adus la cunoștința publicului, în cuprinsul căreia sunt incluse informațiile privind evenimentele propuse de Organizator și are un caracter obligatoriu pentru Jucători.

#### **Articolul 5**

Organizatorul are dreptul si va actualiza si/sau modifica prevederile din cuprinsul Ghidului de Pariere oricand, conform propriei strategii. Modificarea va fi aplicabila dupa aprobarea acesteia, in prealabil, de catre Oficiul National pentru Jocuri de Noroc, in conformitate cu prevederile art. 28 alin. 3 din O.U.G. 77/2009 cu modificarile si completarile ulterioare. Orice modificare a prezentului Ghid de pariare, va fi postata si pe website-ul oficial al Organizatorului.

**Organizator,**

**S.S.**